

打造數位建模生態系，推動商業創新

城鄉建模與數位雙生基礎建設應用計畫 114-117年

運用3D建模、擴增實境、5G等技術，結合城鄉特色，發展數位創新服務，加速地方及產業升級轉型

12大數位
場域

娛樂



電商



學習



運動科技



文化



動畫



影視



旅遊



觀光



展演



公共服務



賽事

